

## 2020 YILI TEKNİK DESTEK PROGRAMI

### TEKNİK ŞARTNAME

**Başvuru Sahibi Kuruluş:** YILDIRIM İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

**Proje Adı:** Dijital Oyun Tasarımı Eğitimi

**Eğitimin/Danışmanlığın Başlığı:** Bilişim Teknolojisi Bölümleri için Dijital Oyun Tasarımı Eğitimi

**Eğitimin/Danışmanlığın Yeri:** Yıldırım İlçesi İmam Hatip Anadolu Lisesi toplantı salonunda yapılacaktır.

**Eğitim/Danışmanlık ile Katılımcılara Kazandırılacak Özellikler:** Bu projede alınacak eğitimlerle bünyesinde Bilişim Teknolojileri bölümleri bulunan Meslek lisesi Öğretmen ve Öğrencilerine aşağıdaki özellikler kazandırılacaktır.

-Meslek lisesi öğretmen ve öğrencilerinin Dijital oyun tasarımı konusunda bilgi sahibi olmalarını sağlamak

-Meslek liselerinin teknolojik ürünler geliştirmeye yönelik yenilikçi yaratıcı ve rekabetçi bir anlayış kazanmalarını sağlamak

-Meslek liselerinin Dijital oyun tasarımı için birer atölye işlevi kazanması için liderlik yapmak

-Yaratıcı fikirlerin Dijital oyunlara dönüştürülmesine öncülük etmek

-Dijital oyun sektörü için ihtiyaç duyulan eğitimli insan gücünü yetiştirmek

**Eğitimin/Danışmanlığın Toplam Süresi (Gün/Saat):**

12 gün 72 saat

**Eğitime/ Danışmanlığa Katılacak Kişi Sayısı:**

30 öğretmen

**Eğitim/Danışmanlık Planı (Ana ve Ait Başlıklar):**

- Dünyada ve Türkiye'de Dijital oyun sektörünün gelişimi ve durumu. Dijital oyunlarda yaratıcılık, yenilikçilik ve rekabet
- Oyun İçeriği ürün tasarımı
- İleri boyama teknikleri
- Karakter tasarımı
- Çevre tasarımı, Arka plan tasarımı
- Arayüz elemanları
- Programlama temelleri



# BEBKA

Bursa Eskişehir Bilecik Kalkınma Ajansı

- Vektörel çizim ve boyama
- Oyun öykülemesi ve senaryo yazımı
- Dijital oyun sektöründe pazarlama yöntemleri, Dijital oyunlarda fikri haklar, Dijital oyun sektörü için devlet hibe ve desteklerinden yararlanma yolları

## **Eğitimcide/Danışmanda Aranacak Şartlar:**

- Eğitimcinin / Danışmanın üniversitelerin Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği gibi bölümlerinden lisans mezunu olması,
- Eğitimcinin / Danışmanın dijital oyun tasarımı alanında en az 5 yıllık tecrübeye sahip olması,
- Eğitimcinin / Danışmanın Dijital oyun tasarımı eğitimleri vermiş olması,
- Oyun Objeleri Tasarımı, Arka plan Tasarımı, Görsel Düzenleme, ses, efekt, 2D ve 3D modelleme vb. alanlarında eğitim vermiş olması gerekmektedir.

## **Eğitimcide/Danışmanda Aranacak Referanslar:**

Eğitimci ve firmanın ilgili şartları taşıdığını gösteren referans belgeler (sertifika, diploma, cv, ticaret sicil, eğitim/danışmanlık verilen kurumlardan imzalı referans yazıları vb.)

**Verilen Eğitim / Danışmanlık Hizmetinin sonunda; danışman firmanın/kurumun hizmetin içeriğine ilişkin kamuoyunun bilgisine sunulacak şekilde bilgi notu, sunum vb bir doküman hazırlaması istenmektedir.**

**NOT: COVID 19 salgını nedeniyle gerektiğinde eğitimlerin online yapılması talep edilebilecektir.**