

2023 YILI TEKNİK DESTEK PROGRAMI

TEKNİK ŞARTNAME

Başvuru Sahibi Kuruluş: Bilecik İl Milli Eğitim Müdürlüğü

Proje Adı: Çizgi ve Animasyon Eğitimi ile Dijital İçerik Üretimine Giriş

Eğitimin/Danışmanlığın Başlığı: Adobe Illustrator ve Adobe Animate Eğitimi

Eğitimin/Danışmanlığın Yeri: Bilecik Borsa İstanbul Bilim ve Sanat Merkezi

Eğitim/Danışmanlık ile Katılımcılara Kazandırılacak Özellikler: Adobe Animate ve Adobe Illustrator programlarını etkili bir şekilde kullanmayı öğrenecekler. Programın temel özelliklerini ve işlevlerini anlayacak, çizim ve animasyon oluşturma sürecini kavrayacak ve dijital içerik üretiminde bu bilgileri uygulayabilecekler. Aynı zamanda yaratıcı vektörler ve animasyonlar oluşturma becerilerini geliştirecekler. Farklı hareket efektleri, geçişler, karakter animasyonları ve interaktif öğeler gibi unsurları içeren projeler oluşturma konusunda yetenek kazanacaklar. Eğitim alacak öğretmenlerimiz hem kendi profesyonel gelişimlerine katkı sağlayacak hem de öğrencilerine daha etkili ve ilgi çekici bir öğrenme deneyimi sunabileceklerdir.

Eğitimin/Danışmanlığın Toplam Süresi (Gün/Saat):

10 Gün / 60 Saat

Eğitime/ Danışmanlığa Katılacak Kişi Sayısı:

30 Kişi *(15 Kişi Adobe Illustrator Eğitimine, 15 Kişi Adobe Animate Eğitimine)*

Eğitim/Danışmanlık Planı (Ana ve Alt Başlıklar):

Adobe Illustrator Eğitimi	Adobe Animate Eğitimi
Eğitimin Konusu	Eğitimin Konusu
Adobe Illustrator'a Giriş ve Arayüz Tanıtımı Temel Çizim Araçları ve Nokta Düzenleme Renk Paletleri ve Renk Uygulamaları	Adobe Animate'a Giriş ve Ara yüz Tanıtımı Temel Çizim Araçları ve Özellikleri Katmanlar ve Zaman Çizelgesi Kavramları
Şekillerin Oluşturulması ve Düzenlenmesi Nesne Özellikleri ve Efektler Ölçeklendirme ve Dönüşüm Araçları	Renk ve Doku Kullanımı Simge ve Sembollerin Kullanımı Animasyon Prensipleri
Vektörel Çizimler ve Özelleştirme Pen Aracı ve Düğüm Düzenleme Maskeler ve Bölgesel Düzenlemeler	Hareket Yolları ve Etkinliklerin Oluşturulması Tween Animasyonları ve Easing Efektleri Oluşturulan Animasyonların İçerik Aktarılması ve Kullanımı
Tipografi ve Metin Araçları Karakter Stilleri ve Özellikleri Logo Tasarımı ve Simge Oluşturma	Ölçeklendirme ve Dönüşüm Efektleri Ses ve Video Entegrasyonu Sahne Geçişleri ve İnteraktif Kontroller
İleri Düzey Renk Kullanımı ve Karışımlar Desenler ve Yinelemeler Perspektif ve Doku Efektleri	Farklı Öğelerin Birleştirilmesi ve Kompozisyonlar Maskeleyme Teknikleri Metin Animasyonları ve Yazı Efektleri

Grafik Stilleri ve Fırçalar Yaratıcı Efektler ve Özel Efektler Maskeleme Teknikleri ve Katman Yönetimi	HTML5 Çıktıları ve Yayınlama Seçenekleri Mobil Uygulama Geliştirme İçin Ayarlar Projelerin İşbirliği ve Paylaşımı
Çizimlerin İçerik Aktarılması ve Düzenlenmesi Resim İşleme ve Uyumluluk Baskı Hazırlığı ve Çıktı Ayarları	İleri Düzey Çizim Araçları ve Teknikler 3D Dönüşüm ve Efektler Karakter Animasyonu ve Rigging
İllüstrasyon ve İkon Tasarımı Dijital Boyama Teknikleri Desenler ve Modüler Tasarım	Simülasyon ve Fizik Tabanlı Animasyonlar Paralaks Efektleri ve Derinlik Oluşturma Masal Anlatımı ve Hikaye Anlatımı
Kalem Araçları ve Yaratıcı Çizim Teknikleri 3D Objeler ve Perspektif Çizimi Grafiklerin Animasyonu ve İnteraktif Grafikler	Vektör Grafiklerin İçerik Aktarılması ve Düzenlenmesi Eylem Kodlaması ve İnteraktif Olaylar Görsel Efektler ve Partikül Sistemleri
Proje Çalışması ve İleri Seviye Uygulamalar Öğretmenlerin Projelerini Sunması ve Değerlendirme	Proje Çalışması ve İleri Seviye Uygulamalar Öğretmenlerin Projelerini Sunması ve Değerlendirme

Eğitimcide/Danışmanda Aranacak Şartlar:

Grafik, Tasarım veya Animasyon alanlarından en az birinden Lisans mezunu olmak

Adobe Animate Sertifikasına sahip olmak

Adobe Illustrator Sertifikasına sahip olmak

Eğitimcide/Danışmanda Aranacak Referanslar:

- Daha önce en az 2 defa bu içerikte eğitimler vermiş olduğunu kanıtlayacak referanslara sahip olmak, Yüklenici, bu alanda yürütmüş olduğu en az 2 (iki) projesine ilişkin bilgi/referans sunulmalıdır. (İşin yürütüldüğü kurumlardan alınmış iş bitirme belgesi, referans mektubu, vb. belgeler)

Kurum Yetkilisi

İsim - İmza - Kaşe/Mühür